



Αθήνα, 28 Φεβρουαρίου 2020

Ο Γεώργιος Ν. Γιαννακάκης Keynote Speaker στο Πρώτο Διεθνές Διεπιστημονικό Συνέδριο Τεχνητής Νοημοσύνης

Το 1^ο Διεθνές Διεπιστημονικό Συνέδριο Τεχνητής Νοημοσύνης με τίτλο Me and AI Human Concerns, Artificial Minds (www.meandai.gr) θα έχει την τιμή να υποδεχτεί ως προσκεκλημένο ομιλητή τον καθηγητή του Πανεπιστημίου Μάλτας (UM) [Γεώργιο Ν. Γιαννακάκη](#).

Ο καθηγητής [Γεώργιος Ν. Γιαννακάκης](#) είναι παράλληλα διευθυντής του Ινστιτούτου Ψηφιακών Παιχνιδιών του Πανεπιστημίου Μάλτας και συνιδρυτής της modl.ai. Θεωρείται σήμερα ένας από τους πλέον αναγνωρισμένους ειδικούς στην έρευνα που συνδυάζει Τεχνητή Νοημοσύνη και Ψηφιακό Gaming. Το ερευνητικό του έργο εστιάζεται στην υπολογιστική δημιουργικότητα, στη συναισθηματική υπολογιστική και στη τεχνολογία παιχνιδιών, καθώς και στη μοντελοποίηση της εμπειρίας του χρήστη και στη διαδικαστική δημιουργία περιεχομένου με στόχο τα εξατομικευμένα συστήματα ψυχαγωγίας, μάθησης, εκπαίδευσης και υγείας.

Έχει περισσότερες από 260 επιστημονικές δημοσιεύσεις ([Google Scholar Profile Page](#)) και πολλές διεθνείς διακρίσεις και βραβεύσεις για το ερευνητικό του έργο. Στο συγγραφικό του έργο περιλαμβάνεται το εγχειρίδιο [Artificial Intelligence and Games](#). Παράλληλα είναι συνδιοργανωτής του θερινού σχολείου [Artificial Intelligence and Games](#).

Το Συνέδριο Me and AI 2020 (www.meandai.gr) θα πραγματοποιηθεί από τις 30 Μαρτίου έως τις 2 Απριλίου στην αίθουσα Αεριοφυλάκιο 1 - Αμφιθέατρο «Μιλτιάδης Έβερτ» της Τεχνόπολης Δήμου Αθηναίων, στο Γκάζι (Πειραιώς 100).

Για πληροφορίες σχετικά με ακαδημαϊκά θέματα μπορείτε να επικοινωνείτε με τον Πρόεδρο της Οργανωτικής Επιτροπής του συνεδρίου Δρ. Άλκη Γούναρη στο alkisg@philosophy.uoa.gr

Για πληροφορίες σχετικά με ζητήματα δημοσιότητας και χορηγιών μπορείτε να επικοινωνείτε με τον κύριο Γιώργο Σακελλόπουλο, DIRECTION στο gsak@direction.gr

Με εκτίμηση,
Η Οργανωτική Επιτροπή του Συνεδρίου

<http://www.meandai.gr>

info@meandai.gr

<https://www.facebook.com/MeAndAI.gr>

http://www.twitter.com/Me_AI_APHILab